

## 特區政府將就是否支持申辦 2023 年亞運會廣納意見

\*\*\*\*\*

民政事務局長曾德成今日(九月二十一日)表示,成功舉辦亞洲運動會(亞運會),不但可大力推動香港的體育運動發展,並會為社會帶來長遠效益。若落實申辦,特區政府會堅持以民為本,以香港市民的利益為依歸,辦好這項盛事。

曾德成今日中午在公布有關諮詢文件的記者會上表示,提出申辦亞運會,是促進香港體育發展整體策略的一部分。特區政府的長遠體育發展策略,有三個清晰的方向 — 培育精英運動員,追求卓越;在社區建立熱愛體育的文化;以及提升香港作為體壇盛事中心的地位。

他說:「依循這三個方向,亦即精英化、普及化和盛事化,我們制訂了一系列政策措施。經過各方努力,香港的體育運動在一些領域近年有所發展,例如去年的東亞運動會(東亞運)便取得十分優異的成績。」

「如果我們成功舉辦亞運會,不但對香港體育運動發展是很大的推動,而且在籌備和舉辦亞運會的過程,可以增強市民對香港的自豪感、自信心,進一步發揚奮鬥進取、永不言敗的香港精神,增強社會凝聚力。」

「主辦亞運會,亦會刺激相關的經濟活動,創造就業機會,並有助打造香港為亞洲的世界城市,帶來無形而實際的長遠收益。」

談及舉辦亞運會涉及資源投放,曾德成表示:「根據主辦東亞運取得的經驗,我們堅持以民為本 — 以香港市民的利益為依歸,決不搞缺乏長遠效益的華麗工程。」

他強調,建成的設施,亞運會後會在社區裏供運動員和市民長遠使用,不會留下「大白象」。

至於選手村,曾德成表示通行做法,是建設非豪華的住宅單位,在運動會結束後售予當地居民。上次申辦時,提出由發展商建設這些單位;現在考慮可以由公營機構負責規劃、建造和營運。政府對此持開放態度。

曾德成說,知道社會上有各種各樣需求,要求政府投放資源,諸如扶貧問題、環保問題。他說:「但我們認為這些政策範疇並非相互排斥的,不必因為扶貧、環保就不去推動體育;相反,這些政策目標可以相輔相成。」

「我充分相信香港有足夠資源和能力,可以辦好亞運會。我希望,大家同意

為香港的未來投資，同意給香港一個機會。」

亞運會一般歷時兩星期，參與國家或地區多達 45 個。若成功申辦，政府必須為賽事提供交通、保安、傳媒支援、醫療服務、科技及通訊等基本服務，並確保場地質素和容量能夠配合亞運會的規模，亦要為主辦緊隨亞運會舉行的殘疾人亞運會作好準備。

按現時的價格水平計算，特區政府預計主辦亞運會的總直接成本約為 1 3 7 至 1 4 5 億元，當中包括 3 2 至 4 0 億元的運作開支，以及 1 0 5 億元的資本開支。後者主要支付在現有設施進行臨時改裝工程，以及為符合亞運會標準而對規劃中的新場地進行提升工程。

就提供合適的亞運會場地方面，特區政府的評估是不用專為亞運會而興建全新場地，而是建議採取三管齊下的策略：善用現有的政府及非政府體育設施；擴充興建已規劃的體育館；以及加快為社區重建或新建的項目。

這些設施既可配合香港體育發展的長遠需要，為本港運動員提供更佳的訓練場地，亞運會結束後並可提供給普羅市民、青少年及學生等持續享用，符合長遠經濟效益，是為香港未來作出的投資。

政府聘請的顧問公司進行的研究顯示，根據歷屆亞運會的經驗，預計主辦亞運會可直接／間接創造約 1 0, 4 5 0 至 1 1, 1 7 0 個職位，並會吸引約 4 9, 0 0 0 至 6 9, 0 0 0 名遊客訪港。按現時的價格水平計算，可量化的經濟收益估計可達 4 至 6 億元。

亞洲奧林匹克理事會已把成員奧林匹克委員會提交正式申辦文件的期限定為明年（2 0 1 1 年）1 月 3 0 日。特區政府由今天起，就香港應否申辦 2 0 2 3 年亞運會，展開為期六個星期的公眾諮詢。曾德成呼籲市民踴躍發表意見。

出席記者會的中國香港體育協會暨奧林匹克委員會（港協暨奧委會）會長霍震霆亦表示，香港成功主辦 2 0 0 8 年奧運馬術比賽和 2 0 0 9 年東亞運，證明本地有能力和有資源籌辦國際大型體育活動。

他說：「港協暨奧委會認為，參考香港舉辦東亞運的經驗，在香港舉辦亞運會有利香港的長遠體育發展。若能成功申辦 2 0 2 3 年亞運會，不但能增強公民自豪感，政府更會為配合賽事的需要而改善體育設施，可為精英運動員和公眾提供更好的運動場地，有助推動體育發展。此外，舉辦體育盛事往往可增加市民對參與體育活動的興趣，對促進健康及提高生活質素大有裨益。」

諮詢文件現於各區民政事務處諮詢服務中心，以及康樂及文化事務署辦事處及轄下場地派發。政府歡迎市民於十一月三日（星期三）或之前提出意見。市民可以直接去信民政事務局，或透過網上論壇發表意見，詳情請瀏覽民政事務局網頁[www.asiangames.hab.gov.hk](http://www.asiangames.hab.gov.hk)。

完

2010年9月21日（星期二）